

## SÚŤAŽNÝ PORIADOK „Mladý Európan“

### I. Súťažiaci:

#### A. Regionálna úroveň

15 trojčlenných družstiev študentov 2. a/alebo 3. ročníkov gymnázií a stredných odborných škôl regiónu zaradených do súťaže na základe písomnej prihlášky školy doručenej osobne, poštou, faxom alebo elektronickou poštou. Súťaže sa nemôže opätovne zúčastniť študent, ktorý sa jej už raz zúčastnil (v predchádzajúcom ročníku). V prípade vyššieho počtu záujemcov bude do súťaže zaradených prvých 15 prihlásených škôl. Pri zistení nepravdivých informácií je organizátor súťaže oprávnený vylúčiť danú školu zo súťaže.

#### B. Národná úroveň

Trojčlenné družstvá ako víťazi regionálnych kôl súťaže organizovaných centrami Europe Direct so sídlom v mestách Komárno, Košice, Lučenec, Poprad, Prešov, Senica, Trenčín, Trstená, Žilina ako hosťiteľskými štruktúrami národnej siete Europe Direct v SR a Európskym informačným centrom v Bratislave.

### II. Porota:

#### A. Regionálna úroveň

Porotu súťaže menuje vyhlasovateľ súťaže. Porota je minimálne 3 členná: 2 delegovaní členovia organizátora súťaže, 1 člen ako hosť z vybraného centra Europe Direct, ktoré je členom siete Europe Direct v SR. Vyhlasovateľ súťaže má právo doplniť porotu o ďalších členov.

#### B. Národná úroveň

Porotu súťaže menuje vyhlasovateľ súťaže. Porota je 10-členná: tvoria ju delegovaní členovia, a to po jednom z vyššie uvedených centier Europe Direct v SR a z Európskeho informačného centra v Bratislave. Porota prezentuje jej rozhodnutia prostredníctvom predsedu poroty, ktorý je volený všetkými jej členmi hlasovaním.

Rozhodnutia poroty sú konečné. Voči rozhodnutiam poroty nie je možné podať odvolanie ani využiť iný opravný právny prostriedok.

### III. Priebeh súťaže:

#### A. Regionálna úroveň

Súťaž je trojkolová: 1.kolo, 2.kolo a finále.

Podmienkou účasti tímu na regionálnom kole súťaže je odovzdanie stručného projektu o krajine aktuálne predsedajúcej Rade Európskej únie, teda o Bulharsku, alebo o Rakúsku, krajine, ktorá bude predsedníckou krajinou v druhej polovici roka 2018.

Projekt je potrebné odovzdať porote pred začiatkom súťaže. Rozsah textu na minimálne dve A4 strany by mal z pohľadu študentov predstaviť túto členskú krajinu, jej históriu, geografiu či kultúru a zároveň zachytiť jej pôsobenie z perspektívy člena Európskej únie.

Uvedený projekt nebude na tejto úrovni súťaže hodnotený. Na jeho obsahu však budú založené prezentácie všetkých tímov, ktoré postúpia do finále národného kola súťaže.

Prvých dvoch kôl sa zúčastní každé z max. 15 súťažiacich družstiev. Získaný počet bodov za obe kolá sa každému družstvu sčíta. Do tretieho kola postúpia iba tri najlepšie družstvá, ktoré sa umiestnia v nevyhlásenom poradí na prvom, druhom a treťom mieste z hľadiska celkového počtu bodov získaných v prvých dvoch kolách súťaže.

**Prvé kolo súťaže** predstavuje písomný vedomostný test o Európskej únii s počtom 50 otázok s rôznou bodovou hodnotou (20 dvoj-, 20 troj- a 10 štvorbodových) určených pre každé súťažiacie družstvo z vybraných oblastí EU: história, geografia, politika, ekonomika. Hodnotiacim kritériom je počet správnych odpovedí ohodnotených príslušnou bodovou hodnotou. Časový limit pre toto kolo je 20 minút.

**Druhé kolo** je jazykovou súťažou v správnom vyplnení jazykovej krížovky a určenia jej tajničky. Krížovku tvoria jazykové výrazy alebo ich spojenia zostavené z 24 úradných jazykov EÚ. Hodnotiacim kritériom je počet správne umiestnených jazykových výrazov alebo ich spojení vybraných z disponibilnej jazykovej pomôcky a vložených do jazykovej krížovky s tajničkou v čo najkratšom časovom limite.

**Tretie kolo súťaže** je finále troch súťažiacich družstiev, zamerané na správne zodpovedanie otázok, doplnených obrázkami. Otázky majú rôznu bodovú hodnotu (10, 20, 30-bodové) a sú z 3 oblastí: osobnosti, dominanty, symboly členských krajín EÚ. Každé družstvo si vyberie 5 otázok zvolenej bodovej hodnoty z každej oblasti doplnených obrázkami. Hodnotiacim kritériom bude správna odpoveď súťažiacieho družstva v časovom limite 15 sekúnd. Družstvá budú otázky zodpovedať postupne, pri prvej otázke bude poradie odpovedajúcich družstiev vzostupné, pri druhej zostupné, atď.

## B. Národná úroveň

Súťaž je trojkolová: 1.kolo, 2.kolo a Finále. Prvých dvoch kôl sa zúčastní každé z prihlásených súťažiacich družstiev. Získaný počet bodov za obe kolá sa každému družstvu sčíta. Do tretieho kola postúpi iba šesť družstiev, ktoré sa umiestnia v nevyhlásenom poradí na prvom až šiestom mieste z hľadiska celkového počtu bodov získaných v prvých dvoch kolách súťaže.

**Prvé kolo súťaže** predstavuje písomný vedomostný test o Európskej únii s počtom 50 otázok s rôznou bodovou hodnotou (20 dvoj-, 20 troj- a 10 štvorbodových) určených pre každé súťažiacie družstvo z vybraných oblastí EU: história, geografia, politika, ekonomika. Hodnotiacim kritériom je počet správnych odpovedí ohodnotených príslušnou bodovou hodnotou. Časový limit pre toto kolo je 20 minút.

**Druhé kolo súťaže** je zamerané na správne zodpovedanie otázok s rôznou bodovou hodnotou (10, 20, 30-bodové) zo 4 oblastí zo života EU a jej členských krajín: história, geografia, zaujímavosti, osobnosti. Každé družstvo si vyberie 2 otázky zvolenej bodovej hodnoty z každej z predmetných oblastí. Hodnotiacim kritériom bude správna odpoveď súťažiacieho družstva v časovom limite 15 sekúnd. Družstvá budú otázky zodpovedať postupne, pri prvej otázke bude poradie odpovedajúcich družstiev vzostupné, pri druhej zostupné, atď.

**Tretie kolo súťaže** bude pozostávať z prezentácií jednotlivých tímov o krajinách predsedajúcich Rade Európskej únie, konkrétne o Bulharsku alebo Rakúsku v tomto roku. Každý tím si vopred pripraví prezentáciu, ktorú následne predstaví ostatným účastníkom súťaže. Jej obsah bude vychádzať a zároveň obsahovať informácie z projektu, ktorý tím odovzdal ako podmienku vstupu na regionálne kolo súťaže (viď. kapitola III. Priebeh súťaže, časť A. Regionálna úroveň).

Študenti zároveň v tejto časti súťaže odovzdajú porote krátky video scenár (v písomnej podobe). V uvedenom scenári jednotlivé tímy navrhnu, ako by zo svojej osobnej perspektívy predstavili vybranú krajinu prostredníctvom nimi vyrobeného, krátkeho - cca 10 minútového videa. Podmienkou je, že video

bude zachytávať jednu z vyššie uvedených krajín, scenár pritom musí počítať s tým, že pri prípadnom natáčaní môžu realizátori navštíviť maximálne tri rôzne miesta počas troch dní strávených v tejto krajine.

#### **IV. Hodnotenie:**

##### **Hodnotenie**

###### **A. Regionálna úroveň**

1. V prvom kole môže súťažiacie družstvo za správne odpovede získať maximálne 140 bodov.
2. V druhom kole môže súťažiacie družstvo získať 1 bod za každý správne umiestnený jazykový výraz alebo slovné spojenie vybrané z jazykovej pomôcky a tajničky. Časový limit je daný momentom, keď prvé zo súťažiacich družstiev vyplní celú jazykovú krížovku správne vrátane určenia jej tajničky. Súťažiacie družstvá, ktoré nezostavili úplnú jazykovú krížovku s tajničkou, získavajú počet bodov zodpovedajúci správne umiestnenému počtu jazykových výrazov alebo ich spojení. V prípade rovnosti bodov súťažiacich družstiev po druhom kole súťaže, rozhodnú o postupe do tretieho kola správne odpovede na prémiové otázky.
3. V treťom kole – finále - súťažiacie družstvo môže získať maximálne 450 bodov. V prípade rovnosti bodov súťažiacich družstiev po treťom kole súťaže, rozhodnú o ich umiestnení správne odpovede na prémiové otázky.
4. Porota zverejní poradie súťažiacich družstiev podľa dosiahnutého počtu bodov.

###### **B. Národná úroveň**

1. V prvom kole môže súťažiacie družstvo za správne odpovede získať maximálne 140 bodov.
2. V druhom kole môže súťažiacie družstvo získať max. 240 bodov, v prípade, že správne zodpovie všetky otázky s 30 bodovou hodnotou. V prípade rovnosti bodov súťažiacich družstiev po druhom kole súťaže, rozhodnú o postupe do tretieho kola správne odpovede na prémiové otázky.
3. V treťom kole – finále - súťažiacie družstvo môže získať maximálne 100 bodov. Porota bude hodnotiť obsahovú stránku prezentácií, ako aj prezentačné zručnosti tímu ako celku. V prípade rovnosti bodov súťažiacich družstiev po treťom kole súťaže, rozhodnú o ich umiestnení správne odpovede na prémiové otázky.

Porota bude okrem prezentácií jednotlivých tímov hodnotiť aj scenáre, ktoré každý tím odovzdá porote v písomnej podobe pred začiatkom svojej prezentácie.

4. Porota zverejní poradie súťažiacich družstiev podľa dosiahnutého počtu bodov.

#### **V. Ceny v súťaži**

###### **A. Regionálna úroveň**

Súťažné družstvá umiestnené na prvom, druhom a treťom mieste získajú vecné ceny. Všetky zúčastnené družstvá dostanú upomienkové predmety so symbolmi EÚ, a taktiež prezentačné predmety



od sponzorov súťaže. Víťazné družstvo postupuje do celoslovenskej súťaže, organizovanej na národnej úrovni, do ktorej ho prihlasuje organizátor regionálnej úrovne súťaže.

#### B. Národná úroveň

Súťažné družstvá umiestnené na prvom, druhom a treťom mieste získajú vecné ceny. Všetky zúčastnené družstvá dostanú upomienkové predmety so symbolmi EÚ, a taktiež prezentačné predmety od partnerov súťaže.

Víťazný tím tretieho kola súťaže získa špeciálnu cenu poroty, ktorou bude možnosť navštíviť zvolenú krajinu a na navrhnutých miestach natočiť video na základe svojho víťazného scenára.

V Bratislave, dňa 9. marca 2018